

Информационная карта

Полное название программы	Программа «Роботроник»
ФИО автора, разработчика (коллектива) с указанием занимаемой должности	Галкин Алексей Вячеславович, учитель информатики
Контактный телефон, электронный адрес	9212766572, leshagalkin@mail.ru
Полное наименование образовательной организации	МБОУ ООШ № 20 им. Козлова
Наименование муниципального образования Мурманской области	Печенгский район
Направленность программы (согласно п.9 приказа Минобрнауки России №1008 от 29 августа 2013 г.)	техническая
Краткая аннотация программы: - срок реализации программы; - возраст учащихся; - режим занятий; - цель программы; - краткое содержание; - ожидаемый результат	<p>- 1 год; - 12-16 лет; - 3 часа в неделю; - овладение навыками начального технического конструирования, развитие мелкой моторики, координации «глаз-рука», изучение понятий конструкций и ее основных свойствах (жесткости, прочности и устойчивости), навык взаимодействия в группе; - знакомство с LEGO – технологиями. Работа индивидуальная, парами или в командах, учащиеся любых возрастов могут учиться, создавая и программируя модели, проводя исследования, составляя отчёты и обсуждая идеи, возникающие во время работы с этими моделями.</p> <p>- способствовать эффективному овладению обучающимися универсальными учебными действиями. Повышение мотивации к изучению отдельных образовательных предметов на ступени основного общего образования, способствование развитию коллективного мышления и самоконтроля, умение работать с конструкторами, как по заданию, так и творчески, знание основ программирования.</p>
Обоснование актуальности программы	Применение конструкторов LEGO во внеурочной деятельности в школе, позволяет существенно повысить мотивацию учащихся, организовать их творческую и исследовательскую работу. А также позволяет школьникам в форме познавательной игры узнать многие важные идеи и развивать необходимые в дальнейшей жизни навыки.
Предполагаемый социальный эффект программы	Повышение интереса к научно-техническим дисциплинам
Задачи программы в соответствии с их актуальностью для целевых групп участников, родителей	<ul style="list-style-type: none"> • обеспечивать комфортное самочувствие ребенка; • развивать творческие способности и логическое мышление детей; • развивать образное, техническое мышление и умение выразить свой замысел; • развивать умения работать по предложенным инструкциям по сборке моделей; • развивать умения творчески подходить к решению задачи; • развивать умения излагать мысли в четкой логической последовательности, отстаивать свою точку зрения, анализировать

	ситуацию и самостоятельно находить ответы на вопросы путем логических рассуждений.
Учебно-тематический план (последовательность и распределение тем, практики, формы аттестации обучающихся (ФЗ № 273, ст.2, п.22; ст. 47, п.5)	По запросу
Кадровое обеспечение программы (перечень специалистов, реализующих программу (ФИО, должность, опыт и квалификация)	Галкин Алексей Вячеславович, учитель информатики, соответствие занимаемой должности
Методические материалы (обеспечение программы методическими видами продукции, необходимыми для ее реализации - указание тематики и формы методических материалов по программе (пособия, оборудование, приборы, дидактический материал); краткое описание общей методики работы в соответствии с направленностью содержания и индивидуальными особенностями учащихся; описание используемых методик и технологий, в том числе информационных	<ul style="list-style-type: none"> - образовательный набор Lego mindsorms; - ПО Lego; - индивидуальная и командная работа.
Методы оценки эффективности мероприятий программы и воспитательно – педагогических действий (количественные, качественные).	Улучшение показателей по смежным с тематикой дисциплинам, развитие и подготовка к изучению дисциплин технической направленности, развитие пространственного мышления.
Информация об опыте реализации программы в средствах массовой информации (газетах, журналах, сети Интернет)	http://kn51.ru/news/new_world_of_possibilities/2017/2/27/deti-lyubyat-robotov.html http://www.mvestnik.ru/newslent/v-nikele-prodolzhat-razvivat-trehmernoje-modelirovanie/ http://kn51.ru/news/new_world_of_possibilities/2017/2/20/klub-robotronik-prinimal-gostey.html http://kn51.ru/news/new_world_of_possibilities/2017/2/10/znakomstvo-s-3d-tehnologiyami.html