



АДМИНИСТРАЦИЯ
города Полярные Зори
с подведомственной территорией

Отдел образования

ул. Пушкина, д. 13-А, г. Полярные Зори,
Мурманская область, 184230
тел./факс (81532)7-44-71, (81532)7-11-38
e-mail: goroo@pz-city.ru;
<http://goroo-zori.ru>

Министерство образования и науки
Мурманской области

ул. Трудовых резервов д. 4,
г. Мурманск, 183025
тел. (815-2)446-337

03.03.2021 № 205

На № _____ от _____

О направлении информации

*О проведении VI Региональных
математических игр*

Сообщаем, что отдел образования администрации г. Полярные Зори с подведомственной территорией проводит **20 марта 2021 года** на базе МБУК ГДК г. Полярные Зори (г. Полярные Зори, ул. Сивко, д.5) VI Региональные математические игры «Точка опоры», целью которого является развитие математического движения.

В играх могут принимать участие обучающиеся 8-11 классов школ различных городов региона.

Для участия в играх формируется сборная команда, в которую входят обучающиеся двух возрастных групп:

- 8-9 класс – 5 человек;
- 10-11 класс – 5 человек.

Команду сопровождают 1 или 2 педагога.

Программа игр:

- 9.00-9.30 – завтрак 8-9 классы.
- 9.30-10.00 – завтрак 10-11 классы.
- 10.00-10.30 – заезд участников, регистрация.
- 10.30-11.00 – открытие математических игр.
- 11.00-13.00:
 - «Колесо Фортуны» - 8-9 классы;
 - «Колесо Фортуны» - 10-11 классы.
 - 13.00-13.30 – обед 8-9 классы.
 - 13.30-14.00 – обед 10-11 классы.
 - 14.00-16.00 – проведение игр:
 - «Домино» - 8-9 классы;
 - «Домино» - 10-11 классы.
 - 16.00-17.00 – подведение итогов.

- 17.00-17.30 – награждение.

Для получения статуса участника необходимо не позднее **15.03.2021 г.** направить заявку в оргкомитет по адресу: metodist@goroo-zori.ru. Контактные телефоны: 8(81532)71773, ответственное лицо-Петрова Василиса Дмитриевна, методист МБУО «Информационно-методический кабинет работников образования г. Полярные Зори».

Приложение:

- Положение о проведении Математических игр.
- Правила проведения математической игры «Домино»
- Правила проведения математической игры «Колесо Фортуны»

Начальник отдела образования



О.В. Зиненкова

Положение о VI Региональных Математических играх

1. Общие положения.

1.1. Настоящим Положением определяются цели и задачи Математических игр, его организационно-методическое обеспечение, порядок организации, проведения, участия, определение и награждение победителей.

1.2. Учредителем Математических игр является Отдел образования администрации города Полярные Зори с подведомственной территорией (далее- отдел образования).

1.3. Организаторы: МБОУ гимназия № 1, МБУО ИМК РО.

2. Цель и задачи Математических игр

Цель: развитие математического движения, формирование целостного взгляда на мир.

Задачи:

- Создание благоприятных условий для наиболее полного раскрытия и реализации творческого потенциала детей, потребности в саморазвитии и самовыражении, воспитание активной социальной позиции способных детей в области математики;
- Закрепление устойчивого интереса к предмету;
- Предоставление возможности участия в дискуссии, выработки умения научно, грамотно, четко излагать суть решения, обосновывать свое мнение, действовать в команде;
- Обеспечение возможности для учащихся школ, гимназий и лицеев встретиться с ребятами со схожими интересами и уровнем в области математики;
- Содействие профессиональному общению преподавателей математики.

3. Организационно-методическое обеспечение Математических игр.

3.1. Для организационно-методического обеспечения Математических игр формируется организационный комитет. Состав оргкомитета утверждается приказом отдела образован.

3.2. Оргкомитет Математических игр:

- разрабатывает программу Математических игр;
- вносит изменения в Положение о Математических играх;
- осуществляет подготовку и проведение Математических игр;
- формирует состав жюри из учителей математики общеобразовательных организаций;
- анализирует и обобщает итоги Математических игр;

- разрабатывает критерии оценивания для каждого соревнования Математических игр.
- 3.3. Методическое обеспечение Математических игр возлагается на МБУО ИМК РО.
- 3.4. Жюри Математических игр формируется из учителей математики – руководителей команд.

Жюри Математических игр:

- проводит проверку работ обучающихся, оценивает результаты устных выступлений участников;
- определяет победителей и распределяет призовые места.

4. Порядок проведения Математических игр.

4.1. Математические игры проводятся по номинациям:

- математическая игра «Домино» (для 8-9, 10-11 кл.) (приложение 1);
- математическая игра «Колесо Фортуны» (для 8-9, 10-11 кл.) (приложение 2).

5. Порядок участия в Математических играх.

5.1. Участниками Математических игр могут быть обучающиеся 8-11 классов общеобразовательных организаций Мурманской области.

5.2. Для участия в играх:

5.2.1. Формируется сборная команда, в состав которой входят обучающиеся двух возрастных групп:

- 8-9 класс – 5 человек;

- 10-11 класс – 5 человек.

Команду сопровождают 1 или 2 педагога.

5.2.2. До **15.03.2021** г. в оргкомитет направляется заявки по формам:

**Заявка 1
на участие команды
в Математических играх (формат doc.)**

Название учебного заведения.....
 Адрес нахождения учебного заведения
 Телефон учебного заведения.....
 Ф.И.О. директора учебного заведения.....
 Ф.И.О. руководителя команды.....
 Электронный адрес для общения.....
 Телефон руководителя команды.....

Список участников Региональных математических игр

	Ф.И.О.	класс
1		

2		
...		

Заявка 2 на питание

на организованное питание участников в период проведения
VI Региональных математических игр «Точка опоры»

(наименование образовательной организации)

в период проведения VI Региональных математических игр «Точка опоры» 20 марта 2021 г. просит организовать питание участников Игр и сопровождающих их лиц за наличный расчет на общую сумму _____ рублей:

- Завтрак на ____ человек, на общую сумму _____ рублей (из расчета 60 рублей на 1 человека).
- Обед на ____ человек, на общую сумму _____ рублей (из расчета 67 рублей на 1 человека).

Список обучающихся и сопровождающих лиц на питание.

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.

Руководитель ОО

Дата

МП

Заявка 3 на организацию проезда и парковку Т/С за территорией МБУК ГДК г. Полярные Зори, МБОУ гимназия №1 (формат doc.) ЗАЯВКА

(наименование образовательной организации)

в период проведения VI Региональных математических игр «Точка опоры» 20 марта 2021 г. просит организовать проезд и обеспечить парковку за территорией МБУК ГДК г. Полярные Зори, МБОУ гимназия №1 Т/С:

марка/модель _____

регистрационный _____

номер _____

водитель(ФИО) _____

Дата

6. Программа игр:

Программа игр:

- 9.00-9.30 – завтрак 8-9 классы.
- 9.30-10.00 – завтрак 10-11 классы.
- 10.00-10.30 – заезд участников, регистрация.
- 10.30-11.00 – открытие математических игр.
- 11.00-13.00:
 - «Колесо Фортуны» - 8-9 классы;
 - «Колесо Фортуны» -10-11 классы.
 - 13.00-13.30 – обед 8-9 классы.
 - 13.30-14.00 – обед 10-11 классы.
 - 14.00-16.00 – проведение игр:
 - «Домино» - 8-9 классы;
 - «Домино» - 10-11 классы.
 - 16.00-17.00 – подведение итогов.
 - 17.00-17.30 – награждение.

7.Подведение итогов и награждение победителей Математических игр.

- 7.1. Награждение обучающихся проходит по окончании Математических игр.
- 7.2. По итогам Математических игр жюри определяет победителей в каждой номинации, а также абсолютного победителя.
- 7.3. Победители в номинациях и абсолютный победитель награждаются дипломами отдела образования администрации города Полярные Зори с подведомственной территорией, кубками и медалями.
- 7.4. Все участники игр награждаются сертификатами.
- 7.5. Все учителя, принимающие участие в организации игр, руководители команд получают сертификаты организаторов Математических игр.

Правила проведения математической игры «Домино»

1. В игре участвуют 15 команд (по 5 человек в каждой команде), разыгрывая один комплект задач. Продолжительность игры 1 час 30 минут.
2. Протокол игры ведётся членами жюри; текущие результаты выводятся на экран. За 15 минут до окончания игры экран гаснет, чтобы сохранилась интрига.
3. Каждая из **28 задач** имеет свою стоимость согласно распределению баллов на карточках домино (0-0, 0-1, 0-2, ..., 4-6, 5-5, 5-6, 6-6).
4. Каждая команда получает изначально две задачи с суммарной стоимостью **не более 8 баллов**. При сдаче ответа команда самостоятельно берёт себе новую задачу. При этом у команды на руках всегда две задачи.
5. На каждую задачу (**кроме 0-0**) команда может дать ответ **только два раза**.
6. Если сразу дан верный ответ, то команда получает **полное суммарное количество баллов соответствующей карточки домино**. Если же с первого раза дан неверный ответ, то в протокол ставится 0 баллов. Со второй попытки (после взятия этой задачи в будущем) за верное решение команда сможет получить **только большую часть баллов карточки домино**. После двух неудачных попыток ответ задачи больше не принимается, а команда наказывается **штрафом, равным меньшей части баллов карточки домино**. Невозможность в будущем решать командой задачу отмечается в протоколе жёлтым цветом (карточкой).
7. Задача 0-0 при верном решении с первой попытки даёт **10 баллов**, если же решение неверное, то задача **больше не принимается**, по ней команда получает 0 баллов и жёлтую карточку.
8. Если команда не может решить задачу или не хочет давать по ней ответ, то она может её «сбросить», т.е. сдать в жюри без получения полагающегося штрафа (в этом случае команда должна сдать карточку, на которой ответ не указывается, записывается слово «сброс» или ставится прочерк). При этом команда может взять себе эту задачу в будущем, если по ней у команды пока 0 баллов и нет жёлтой карточки. В случае первой попытки при сбросе команда получает 0 баллов, в случае второй попытки команде оставляются 0 баллов и даётся жёлтая карточка.
9. Ответ на задачу команда **указывает на бланке домино**. В случае неверного оформления ответа команда наказывается штрафным баллом.
10. Игра для команды прекращается либо по окончании отведённого на неё времени, либо после того, как командой разобраны все 28 задач.
11. В случае шумного поведения команда наказывается штрафным баллом.

12. Если кто-то из игроков и после двух командных наказаний ведёт себя шумно, мешая проведению игры, жюри имеет право удалить его с игры, после чего он полностью лишается возможности в ней участвовать.

13. В случае использования мобильного телефона или иных средств связи и электронно-вычислительной техники команда **дисквалифицируется**.

14. Выйти из аудитории по необходимости игрок может только с разрешения жюри.

15. Команды по итогам игры занимают места по убыванию, согласно количеству набранных ими баллов.

Правила проведения математической игры «Колесо Фортуны»

Игра начинается конкурсом «**Математическая карусель**»
(15 конвертов с заданием и бланком для ответов раздать)

Волонтеры раздают конверты. На счет 1-2-3 вы конверты вскрываются, задание выполняется

Ответы записываются в таблицу.

Через 3 минуты капитаны должны сдать ответы жюри.

За каждые 2 термина – 1 балл.

Вторая ступень! Конкурс капитанов.

Капитан должен уметь объяснить своему товарищу любой, даже очень сложный вопрос. Конкурс «Объяснялки». Каждое отгаданное слово добавит в вашу копилку 4 балла.

Для объяснения нельзя использовать однокоренные слова и нельзя жестикулировать руками.

Член команды №1 встает спиной к экрану, капитан – напротив него, лицом к экрану. Надо объяснить 2 слова.

(На слайде 6 – постепенно появляются слова, по 2 слова каждой команде)

Третья ступень – главная! «Мозговой штурм»!

Волонтеры выдают карточки с 10 задачами. Для всех команд задания одинаковы.

За 15 минут вы их решите, ответы запишете в таблицу, сдаются в письменном виде ассистентам.

Каждая верно решенная задача оценивается в 5 баллов.

(На слайдах решение задач, команды проверяют правильность решения, задают вопросы в ходе объяснения)

Номер задачи	1	2	3	4	5	6	7
Ответ задачи							

Четвертая ступень – заключительная!

«Колесо фортуны»! (Карточки для ответов по 15 штук)

В ящике номера задач. Капитан №1 будет вытаскивает номер задачи.

Все команды 30 секунд решают задачу. Команды сдают ответы на карточках.

Можно заработать за эту задачу 2 балла.

А капитан команды №1, который тянул номер задачи, у микрофона сообщает ответ. Его правильное решение принесет его команде 5 баллов.