

www.asi.ru



АГЕНТСТВО
СТРАТЕГИЧЕСКИХ
ИНИЦИАТИВ

НОВАЯ МОДЕЛЬ СИСТЕМЫ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ ДЕТЕЙ

ДЕТСКИЕ ТЕХНОПАРКИ

ПОСТАНОВКА ПРОБЛЕМЫ

По статистике Минобрнауки РФ

более
50%

**российских школьников
занимаются в учреждениях
дополнительного образования,**

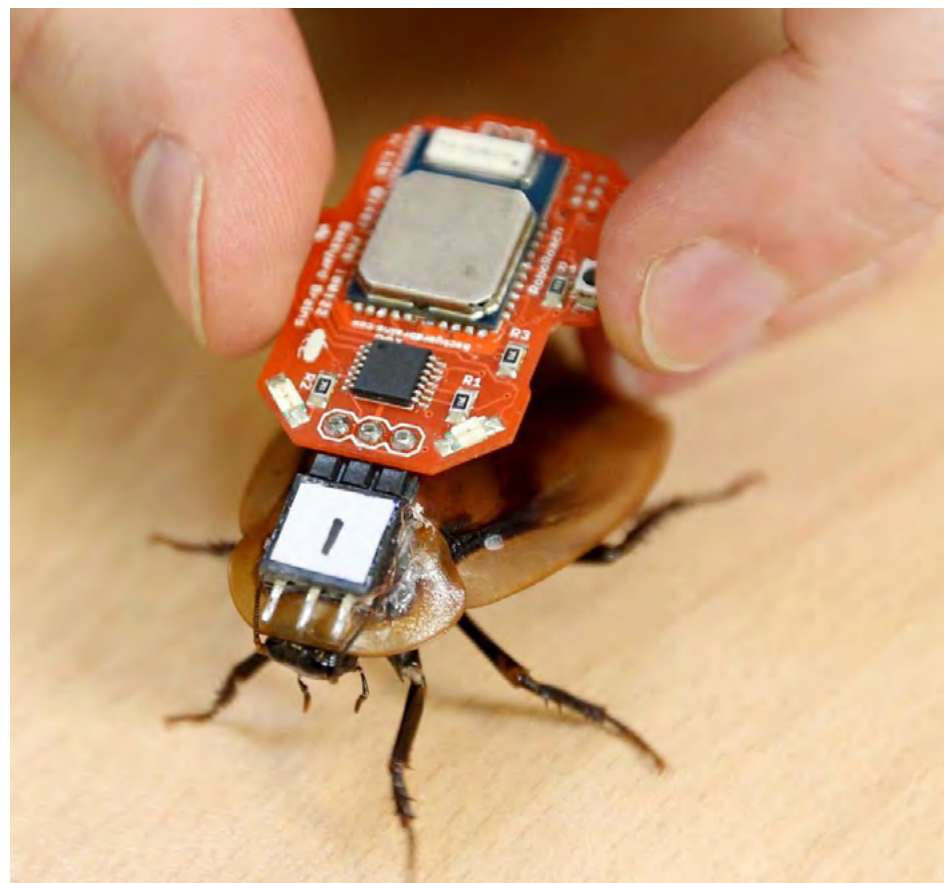
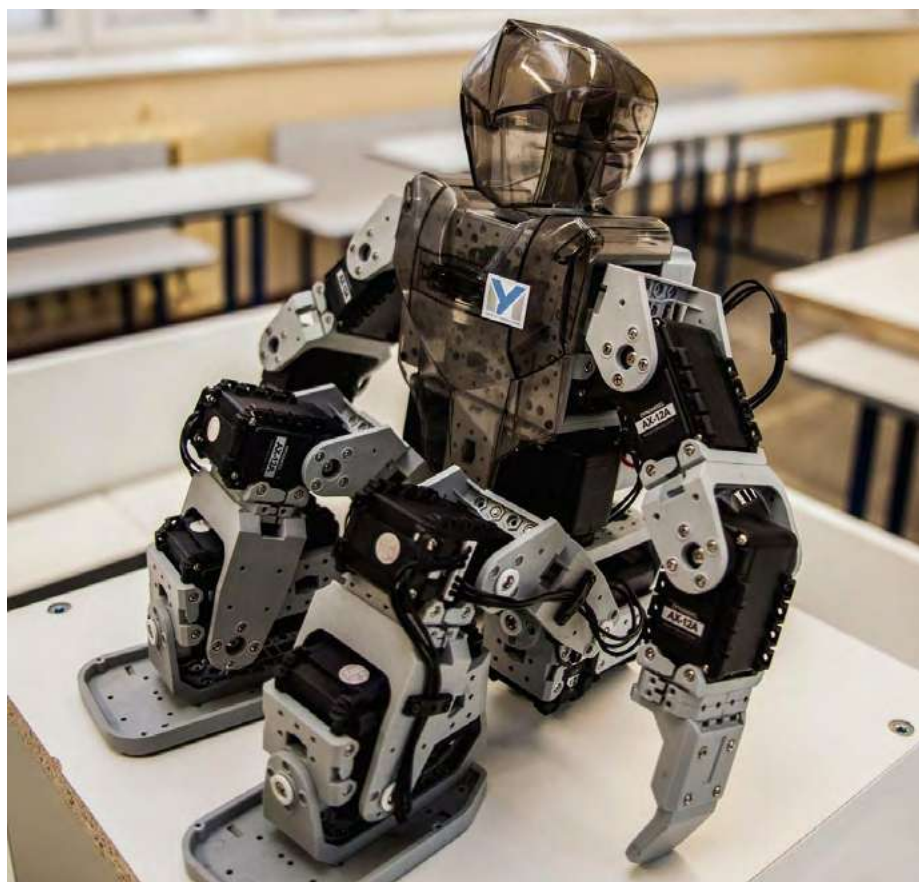
Однако
4%

**лишь
вовлечены
в научно-техническое творчество**

Между тем российская экономика и промышленность нуждаются в квалифицированных инженерных кадрах, ученых и технологах. Существующая система дополнительного образования не решает задач своевременной профориентации и развития талантливых школьников

МИССИЯ СИСТЕМЫ ДЕТСКИХ ТЕХНОПАРКОВ

ОБЕСПЕЧИТЬ ШКОЛЬНИКАМ РОССИИ ДОСТУП
К СОВРЕМЕННЫМ ПРОГРАММАМ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО
ОБРАЗОВАНИЯ В ОБЛАСТИ ТЕХНОЛОГИЙ

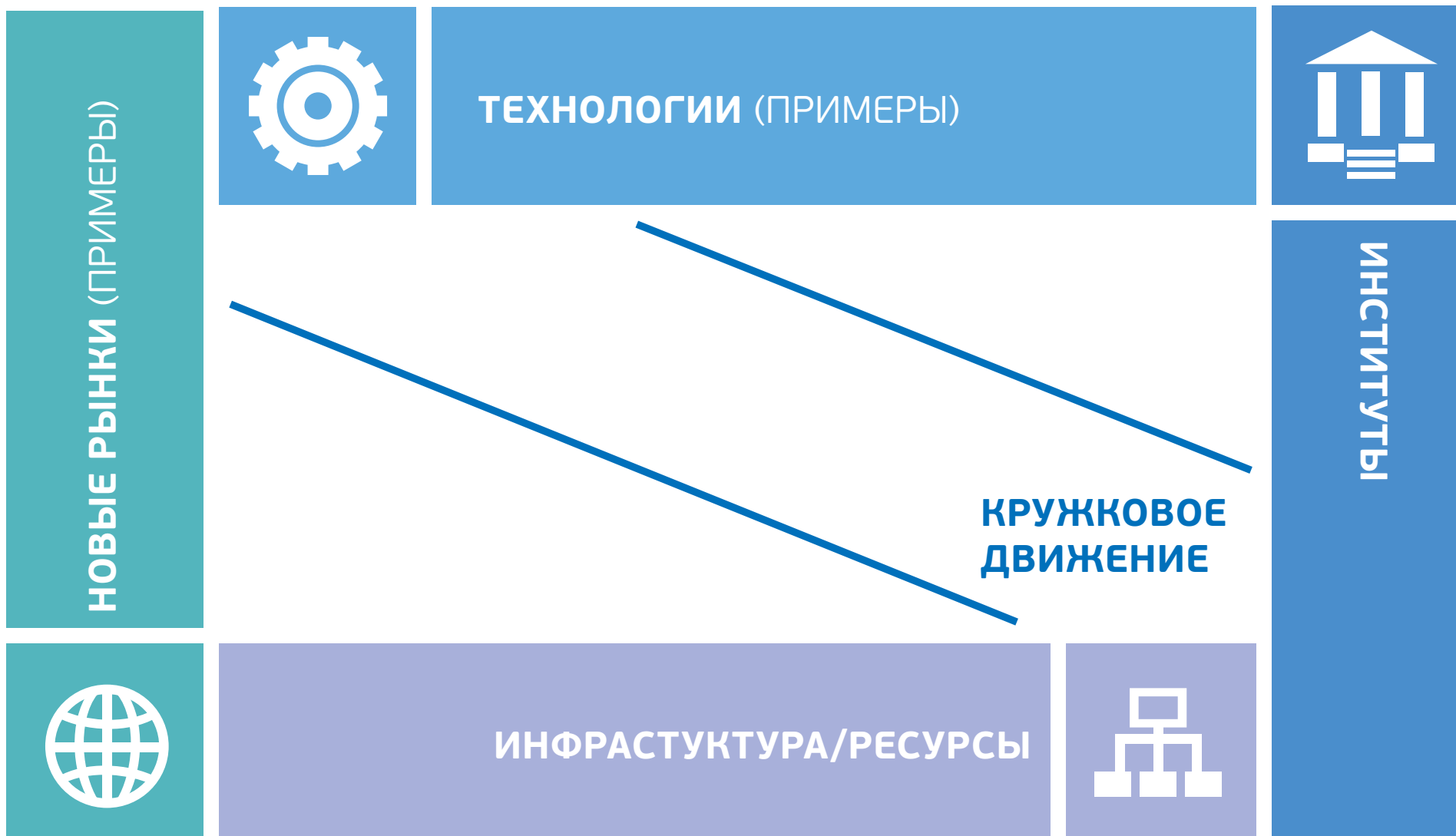


ГЛАВНОЕ СРЕДСТВО НОВОЙ МОДЕЛИ

МЕХАНИЗМ ГОСУДАРСТВЕННО-ЧАСТНОГО ПАРТНЕРСТВА,
ПРИВЛЕКАЮЩИЙ В СИСТЕМУ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО
ОБРАЗОВАНИЯ НОСИТЕЛЕЙ НОВЫХ ТЕХНОЛОГИЙ



ПРИНЦИП ВЫБОРА ПРОГРАММ — СООТВЕТСТВИЕ НАЦИОНАЛЬНОЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКОЙ ИНИЦИАТИВЕ



ВЫБРАНЫ ПИЛОТНЫЕ РЕГИОНЫ



ТИПОВАЯ ИНФРАСТРУКТУРА ТЕХНОПАРКА



МАСТЕРСКИЕ МЕХАНООБРАБОТКИ



МАСТЕРСКИЕ ПРОМДИЗАЙНА



СОРЕВНОВАТЕЛЬНЫЕ ПРОЕКТНЫЕ ТРЕКИ

АВТОМОДЕЛИРОВАНИЕ

Конструирование модели автомобиля

Создание беспилотной модели
автомобиля

Школа Гонки
(НАМИ)

Гонки
беспилотников

КОНСТРУИРОВАНИЕ СПУТНИКА

Моделирование спутника
в компьютерном симуляторе

Создание модели
спутника в 3D

Моделирование спутника с
применением конструктора

Турнир
Орбита

Выставка
проектов

Состязание
моделей
в железе

ГЕОИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ

Геопорталы, снимки из космоса, ГИС

Полноценный
геоинформационный IT-проект

Живая
карта

Выставка
решений

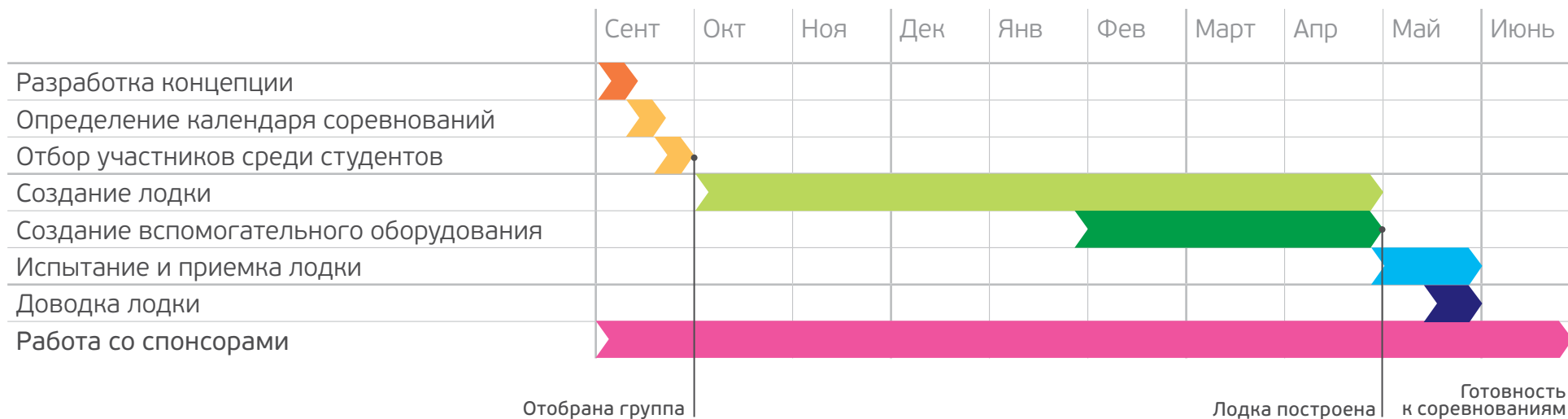
ПРОЕКТНАЯ ТРАЕКТОРИЯ: РОБОТОТЕХНИКА



ПРОЕКТНАЯ ТРАЕКТОРИЯ: РОБОТОТЕХНИКА



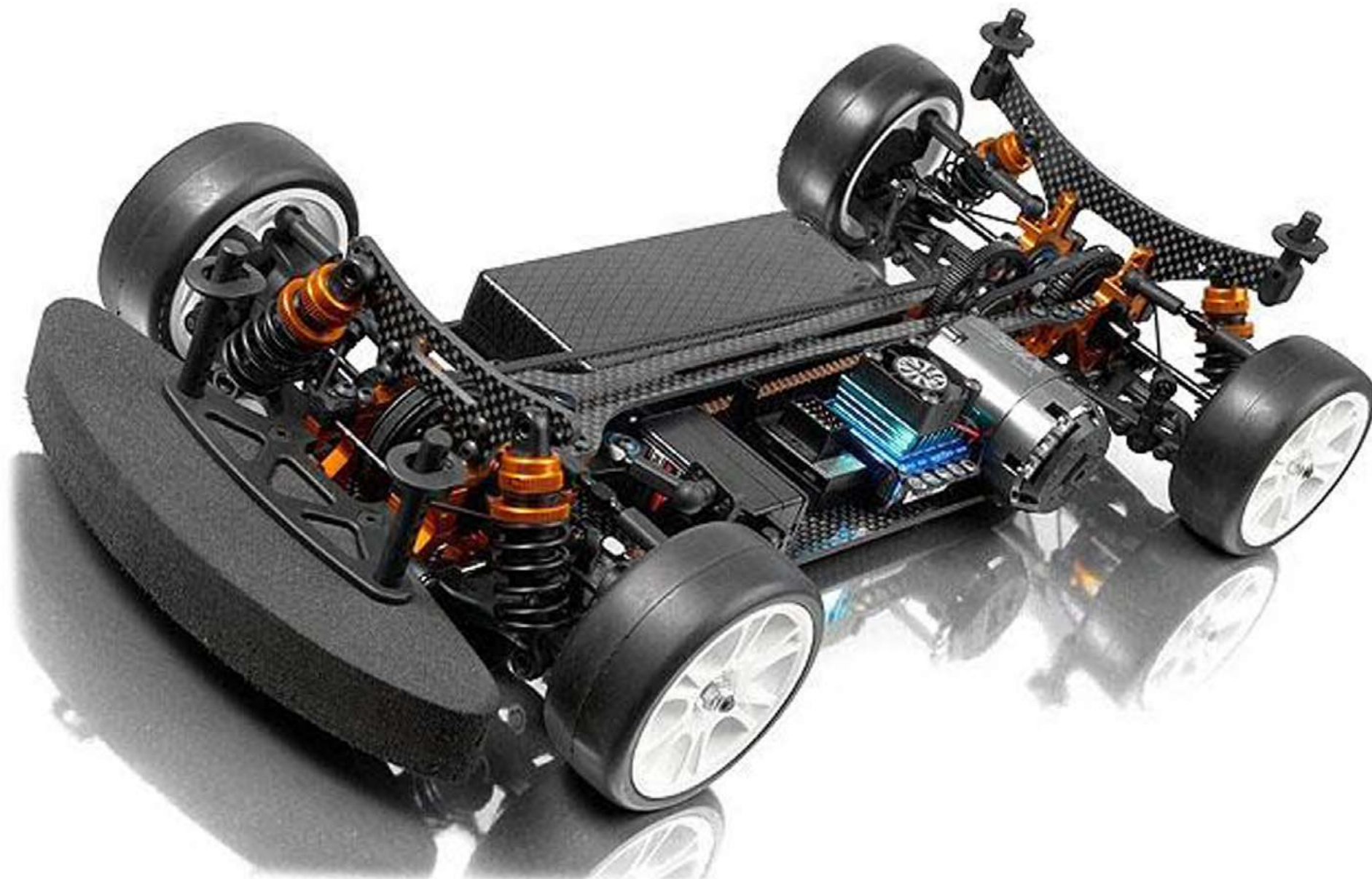
ПРОЕКТНАЯ ТРАЕКТОРИЯ: ЭНЕРГЕТИКА



ПРОЕКТНАЯ ТРАЕКТОРИЯ: ИТ И ХАКИНГ



ПРОЕКТНАЯ ТРАЕКТОРИЯ: АВИАМОДЕЛИРОВАНИЕ И БЕСПИЛОТНЫЙ ТРАНСПОРТ



ПРОЕКТНАЯ ТРАЕКТОРИЯ: АВИАМОДЕЛИРОВАНИЕ И БЕСПИЛОТНЫЙ ТРАНСПОРТ



ПРОЕКТНАЯ ТРАЕКТОРИЯ: АВИАМОДЕЛИРОВАНИЕ



ПРОЕКТНАЯ ТРАЕКТОРИЯ: АВИАМОДЕЛИРОВАНИЕ



ПРОЕКТНАЯ ТРАЕКТОРИЯ: СОВРЕМЕННАЯ КОСМОНАВТИКА

1 октября – 8 ноября 2015

ОРБИТА

Всероссийский космический турнир

ОРБИТА

[ХОЧУ УЧАСТВОВАТЬ!](#)

[\[ОБ ИГРЕ \]](#)

[НОВОСТИ](#)

[ПРОШЕДШИЕ ТУРНИРЫ](#)

[ОБ ОРГАНИЗАТОРАХ](#)

[ШКОЛАМ И ВУЗАМ](#)

[СМИ О НАС](#)

ОБ ИГРЕ

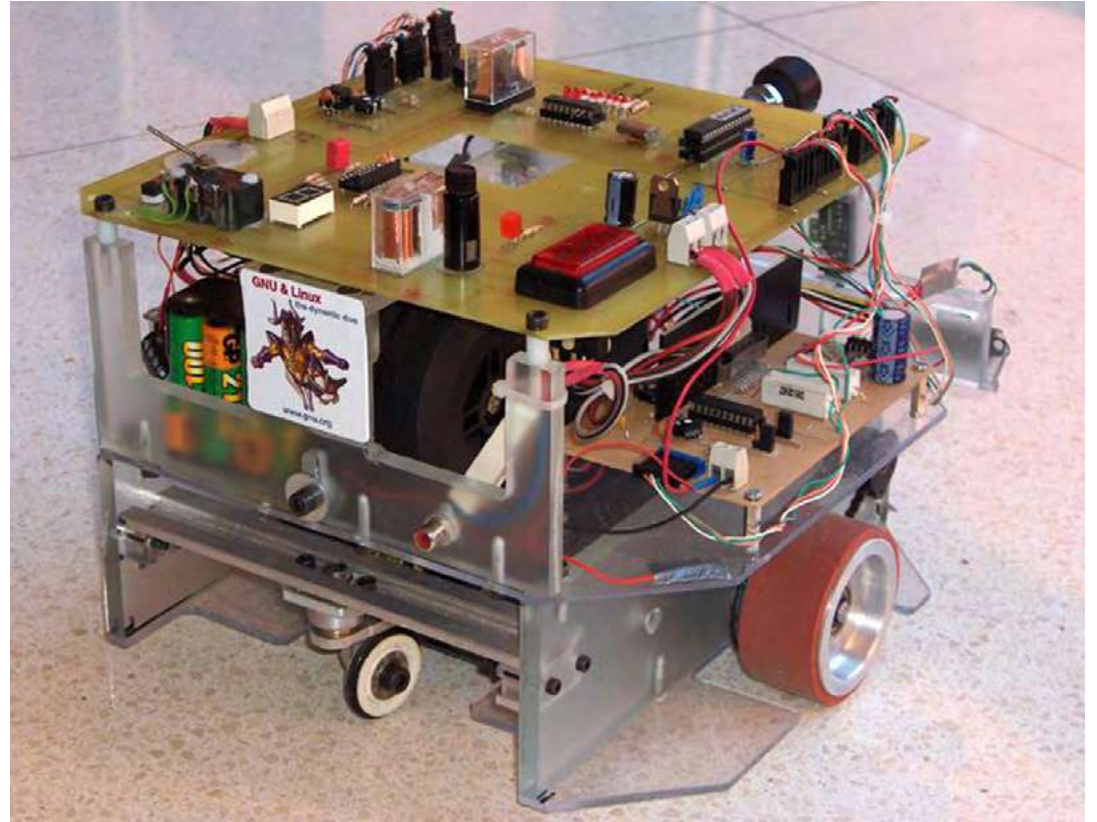
«Орбита» - это STEM-игра, которая знакомит участников с практическим применением точных наук в сфере космонавтики. Участники игры попробуют себя в роли С.П.Королева или Элона Маска: они будут конструировать и запускать на орбиту Земли микроспутники, а затем отслеживать их работу.

Все действия игроков производятся в виртуальной среде и моделируются решением задач по физике, математике и информатике. Управление спутником также осуществляется путем решения задач: его необходимо вывести на рассчитанную орбиту, произвести съемку наземных и орбитальных объектов, и затем приземлиться в заданной точке.

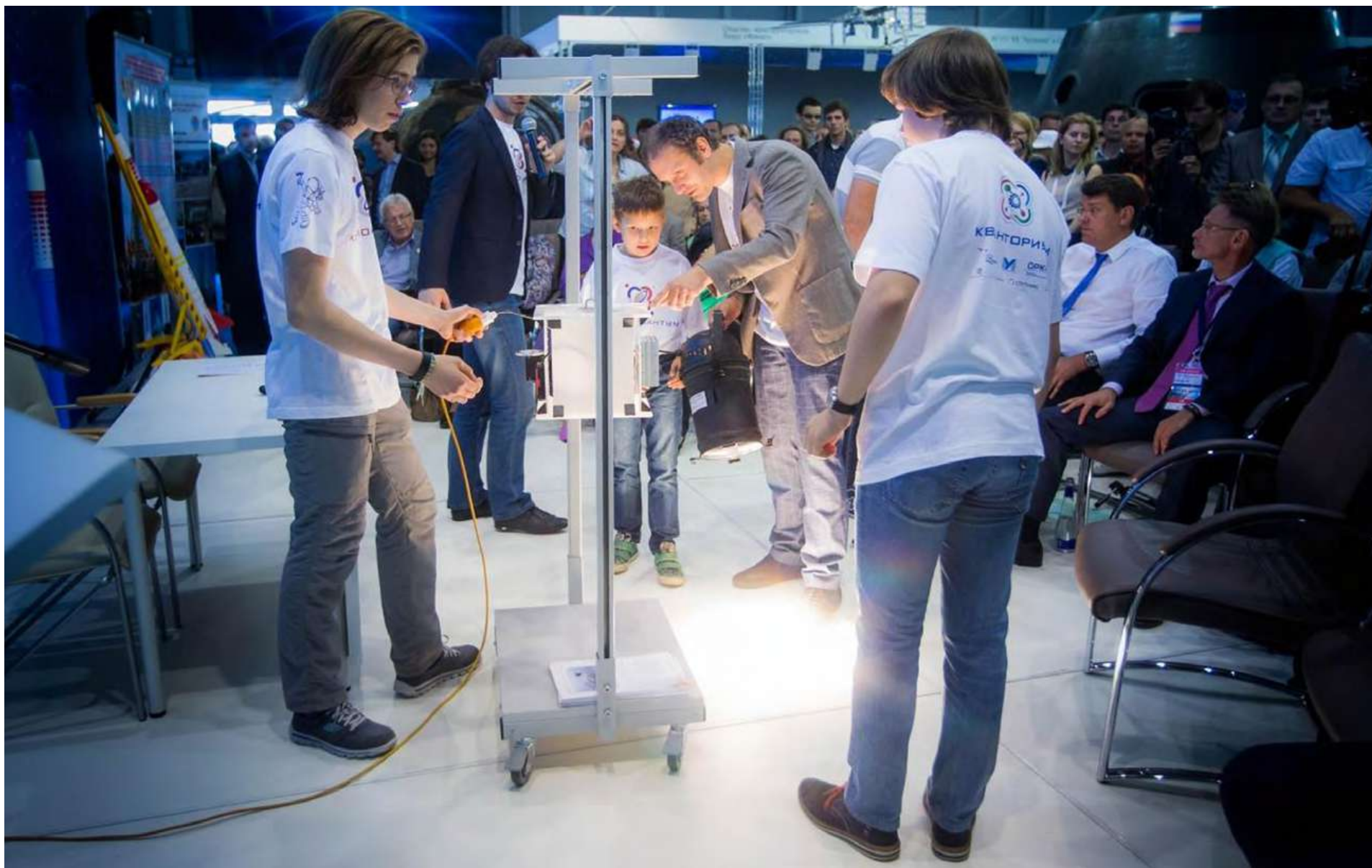
В игре «Орбита» могут принять участие учащиеся школ, начиная с 8 класса, а также студенты 1 или 2 курсов вузов. Для школьников и студентов предусмотрены разные задания и миссии.

Важная особенность игры – ее командный характер. Для успешной работы конструкторского бюро участникам необходимо разделить обязанности внутри коллектива, а также наладить принципы руководства и распределения ответственности. Размер одной команды – 3–5 человек.

ПРОЕКТНАЯ ТРАЕКТОРИЯ: СОВРЕМЕННАЯ КОСМОНАВТИКА

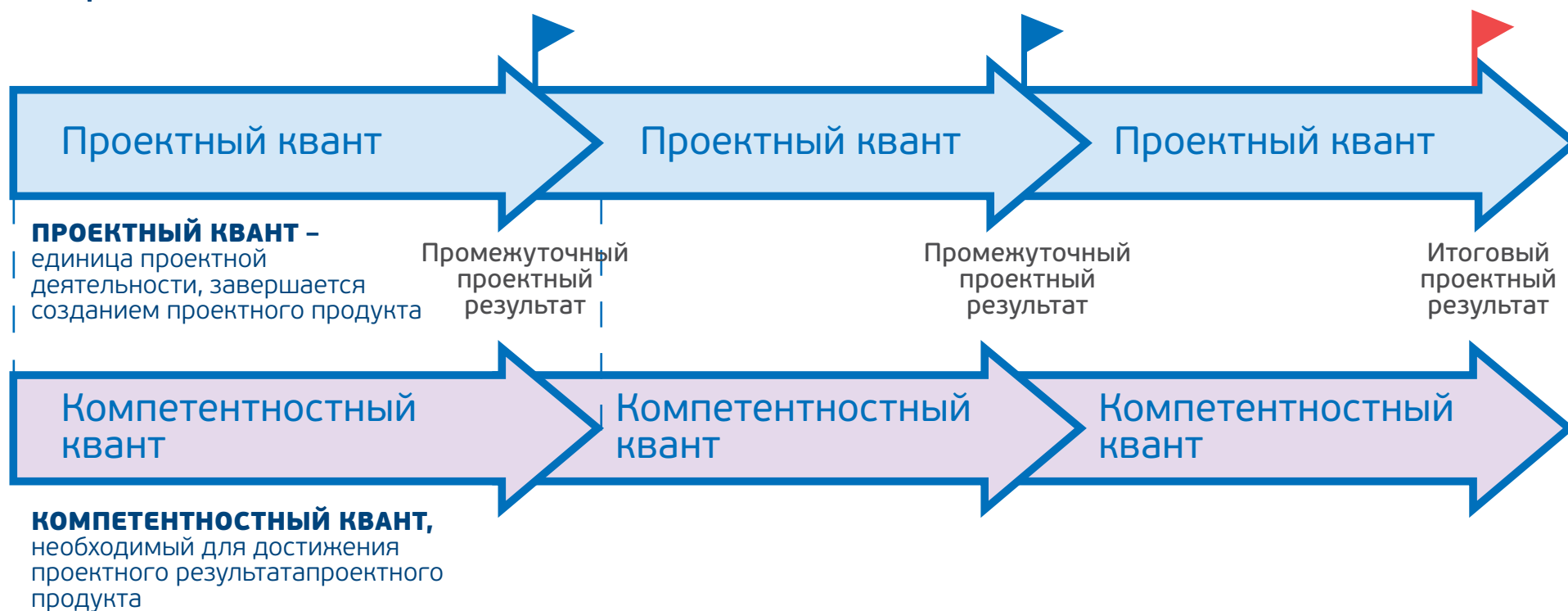


ПРОЕКТНАЯ ТРАЕКТОРИЯ: СОВРЕМЕННАЯ КОСМОНАВТИКА



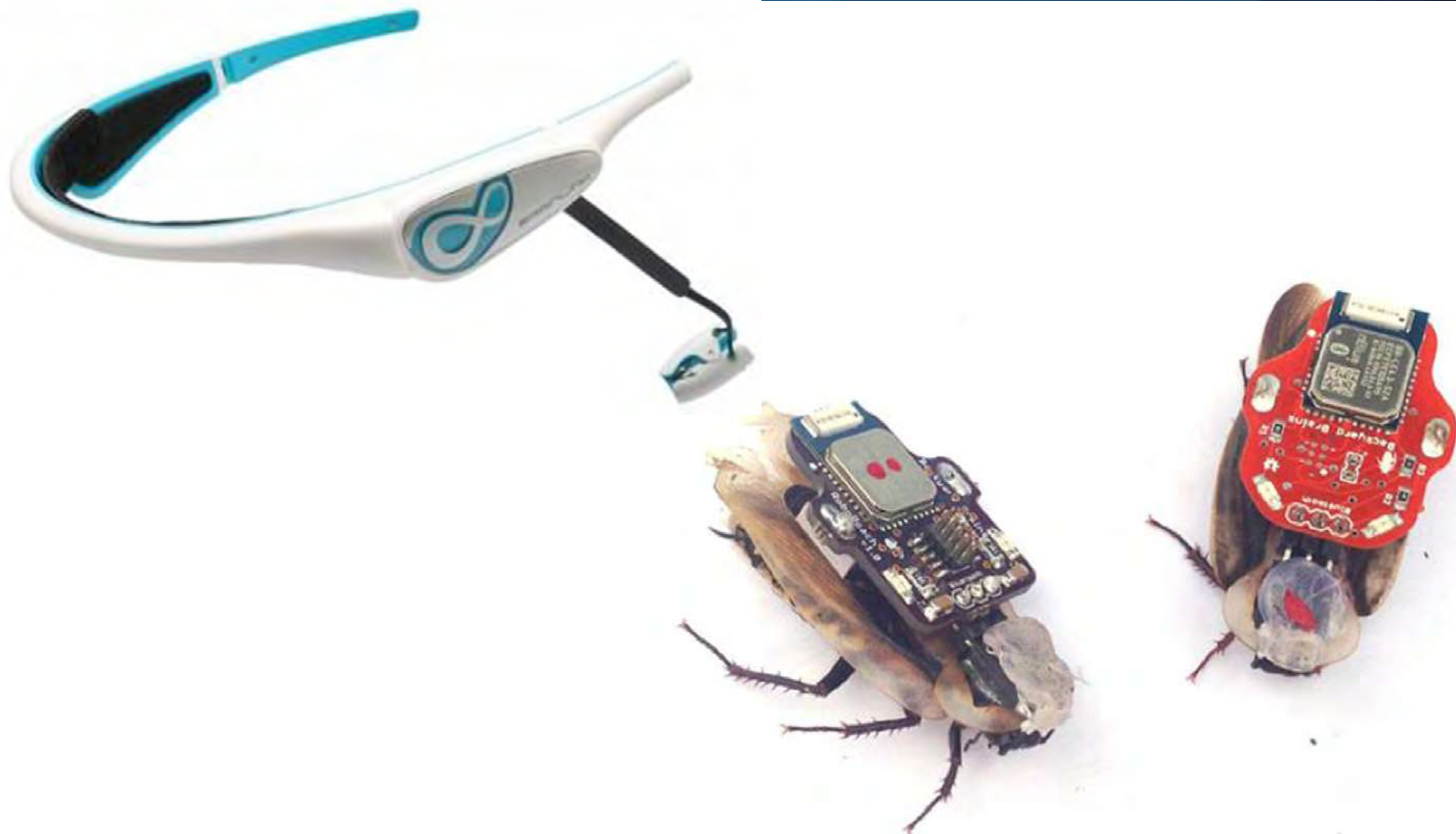
ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЕ ПРОЕКТНЫЕ ТРЕКИ

ПРОЕКТНАЯ ТРАЕКТОРИЯ — сценарий участия школьника в проектной деятельности

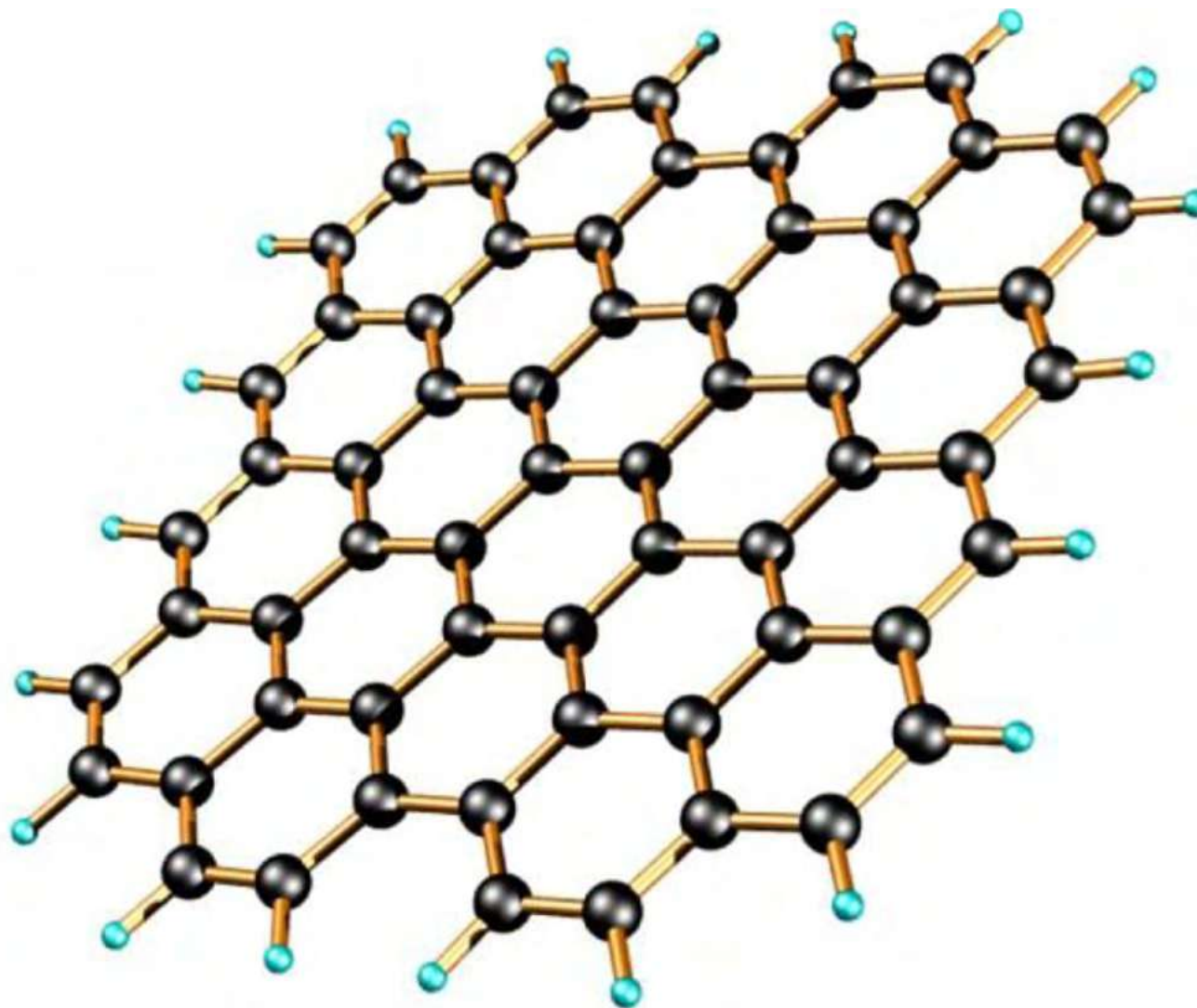


КОМПЕТЕНТНОСТНАЯ ТРАЕКТОРИЯ — набор освоенных школьником компетенций

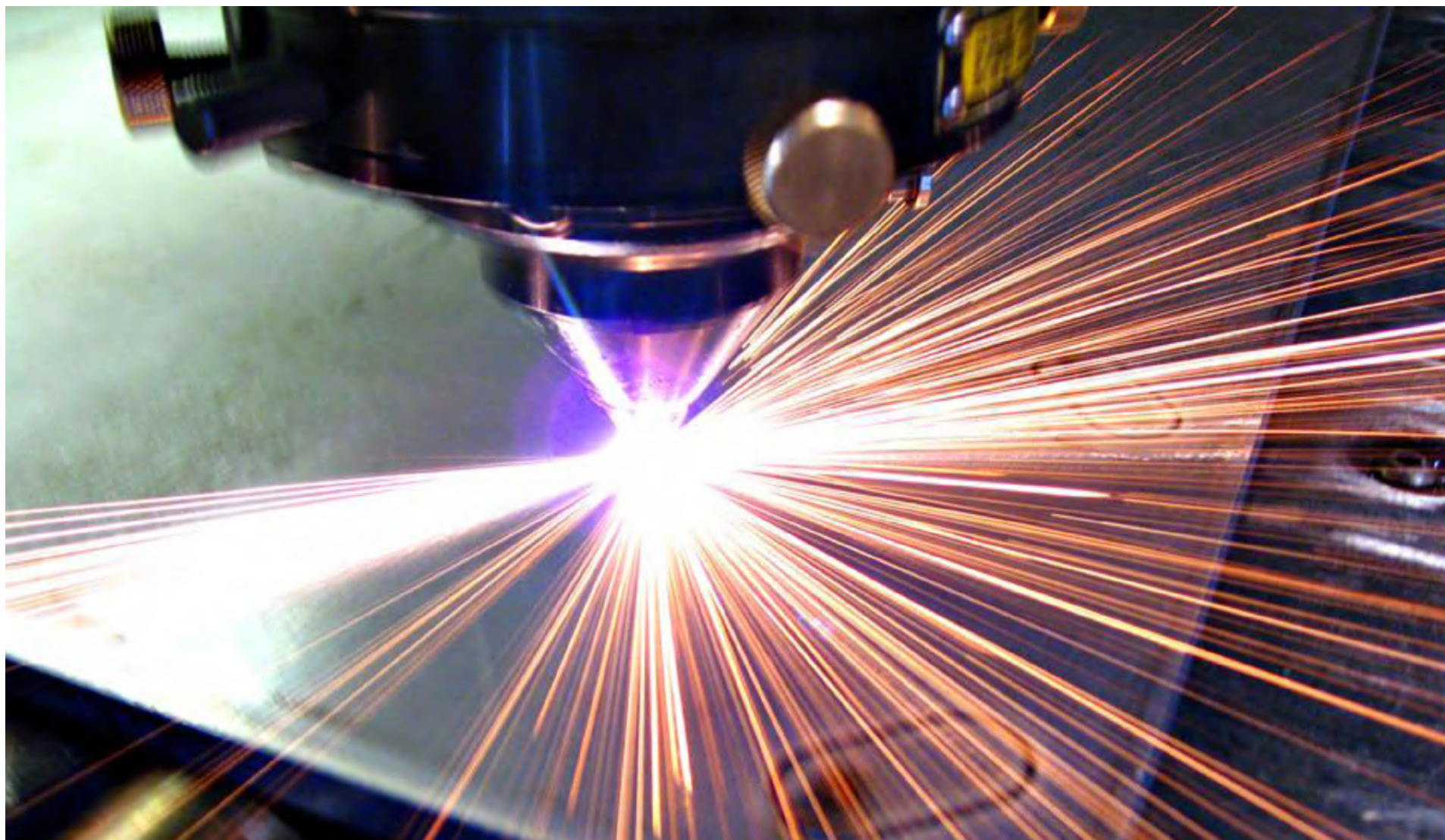
ПРОЕКТНАЯ ТРАЕКТОРИЯ: НЕЙРОТЕХНОЛОГИИ



ПРОЕКТНАЯ ТРАЕКТОРИЯ: НАНОТЕХНОЛОГИИ



ПРОЕКТНАЯ ТРАЕКТОРИЯ: ЛАЗЕРНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ



ПРОЕКТНАЯ ТРАЕКТОРИЯ: БИОТЕХНОЛОГИИ



ПРОЕКТНАЯ ТРАЕКТОРИЯ: БОЛЬШИЕ ДАННЫЕ

