

## **Положение об Областной олимпиаде по программированию**

### **1. Общие положения**

**1.1.** Настоящее Положение о проведении Областной олимпиады по программированию (далее – Положение) определяет порядок организации и проведения Областной олимпиады по программированию (далее – Олимпиада), ее организационное и методическое обеспечение, порядок участия в Олимпиаде обучающихся и порядок определения победителей и призеров.

**1.2.** Основными целями и задачами Олимпиады являются создание условий для интеллектуального развития и поддержки одаренных детей, в том числе содействие им в профессиональной ориентации и продолжении образования, выявление и развитие у обучающихся образовательных организаций творческих способностей, интереса к научной деятельности, пропаганда научных знаний, повышение педагогической квалификации учителей, принимающих участие в проведении Олимпиады.

**1.3.** Организаторами олимпиады являются Министерство образования и науки Мурманской области, Государственное автономное учреждение дополнительного образования Мурманской области «Мурманский областной центр дополнительного образования «Лапландия» (далее – ГАУДО МО «МОЦДО «Лапландия»).

**1.4.** Организационно-методическое и оперативное руководство проведением Олимпиады осуществляется организационным комитетом (далее – Оргкомитет) Олимпиады.

**1.5.** Олимпиада проводится по общеобразовательному предмету «Информатика».

### **2. Участники Олимпиады**

К участию в Олимпиаде приглашаются обучающиеся 7-11 классов образовательных организаций Мурманской области.

### **3. Условия и порядок проведения Олимпиады**

**3.1.** Олимпиада проводится 24 октября 2016 года в дистанционной форме через сеть «Интернет». Начало Олимпиады – в 10.00 по московскому времени.

**3.2.** После заполнения заявки регистрации на олимпиаду Оргкомитетом высылается письмо с указанием адреса доступа к сайту Олимпиады, логином и паролем доступа. Письмо с указанием адреса доступа к заданиям Олимпиады, логин и пароль доступа отправляется участникам Оргкомитетом 21 октября 2016 года.

**3.3.** Для участия в Олимпиаде необходимо в срок до 18 октября 2016 года направить заявку (приложение 1), согласие на обработку данных обучающихся и педагогов в ГАУДО МО «МОЦДО «Лапландия» по электронному адресу [ntt@laplandiya.org](mailto:ntt@laplandiya.org) в электронном виде с последующим досылком в бумажном виде по адресу: 1830331, г. Мурманск, пр. Героев-североморцев, д. 2, кабинет № 308 с пометкой «Олимпиада по программированию» (Региональный центр научно-технического творчества, 8(8152) 43-03-21, Веткина Марина Николаевна).

### **4. Функции оргкомитета и жюри олимпиады**

**4.1.** Оргкомитет Олимпиады:

— Устанавливает регламент проведения Олимпиады;

- Формирует состав жюри;
  - Распространяет информацию о проведении Олимпиады;
  - Обеспечивает непосредственное проведение Олимпиады;
  - Организует техническое обеспечение проведения этапов Олимпиады;
  - Организует регистрацию участников;
  - Совместно с жюри принимает решение о дисквалификации участников в случае нарушения ими правил и регламента проведения Олимпиады;
  - Награждает победителей и призеров Олимпиады.
- 4.2. Жюри Олимпиады:
- Осуществляет проверку решений участников с использованием автоматической тестирующей системы;
  - Следит за соблюдением участниками правил и регламента проведения олимпиады, формирует предложения по дисквалификации участников в случае нарушения ими правил или регламента олимпиады;
  - Производит проверку решений участников на самостоятельность выполнения;
  - Выносит предложения по определению победителей и призеров олимпиады.

## **5. Регламент проведения Олимпиады**

### 5.1. Общий порядок проведения олимпиады:

- На Олимпиаде предлагаются задачи по программированию. Задачи Олимпиады требуют для своего выполнения знания различных алгоритмов, умения их эффективно реализовать с использованием различных структур данных.
- Решением большинства задач Олимпиады является программа на одном из языков программирования.
- Решение задачи может быть записано на языках программирования C, C++, Pascal, Java, Python, других языках программирования при наличии технической возможности их проверки.
- Продолжительность каждого тура определяется в автоматической тестирующей системе.
- Разные задачи можно решать с использованием разных языков программирования.
- Проверка заданий Олимпиады осуществляются при помощи автоматической тестирующей системы путем запуска программы на наборе заранее подготовленных тестов. В тестирующей системе устанавливается ограничение на время работы программы и объем используемой ею оперативной памяти. Решения участников должны соблюдать требования формата входных и выходных данных, описанные в условиях задачи, удовлетворять ограничениям по времени работы и использованной памяти.
- Каждая задача оценивается в 100 баллов, баллы начисляются в зависимости от пройденных тестов. При этом сразу после сдачи задачи на проверку участник может получать результат проверки. Точные правила проверки и оценивания заданий, в зависимости от пройденных тестов, указаны в условиях задач.
- При тестировании заданий тесты, прохождения которых не влияют на результат оценивания, могут быть пропущены.
- Жюри устанавливает ограничения на количество попыток решений, которое участник может сдать на проверку во время тура Олимпиады по каждой задаче (не более 10 раз).
- Вопросы по условиям задач задаются путем отправки сообщения через тестирующую систему. Вопросы должны формулироваться таким образом, чтобы на них можно было ответить «да» или «нет».

— Результаты Олимпиады определяются по сумме баллов участников по всем задачам, предлагаемом на этапе. По завершении этапа формируется общий рейтинг участников.

5.2. Оргкомитет и жюри имеет право дисквалифицировать участников олимпиады и аннулировать их баллы по отдельным задачам в случаях:

- Нарушения работы тестирующей системы;
- Публикации решений задач в сети Интернет;
- Обсуждения решений задач в сети Интернет до окончания соответствующего этапа Олимпиады;
- Сдачи чужого решения, даже если чужое решение было изменено или доработано;
- Передачи своего решения другим участникам, в том числе и непреднамеренной.

Жюри проводит проверку решений участников на схожесть и вносит предложения о наказании участников. Оргкомитет и жюри имеют право дисквалифицировать участника или аннулировать ему баллы по отдельным задачам в том случае, если решение участника без его ведома было получено и сдано другим участником.

5.3. Регламент проведения Олимпиады:

— Продолжительность Олимпиады составляет 5 астрономических часов (по решению оргкомитета и жюри время Олимпиады может быть увеличено).

— Участник Олимпиады может досрочно закончить выполнение заданий олимпиады.

— Участники Олимпиады сдают задачи в тестирующую систему с использованием индивидуального логина, назначенного жюри Олимпиады. Запрещается использование чужого логина.

— Из предложенных задач за отведенное время необходимо решить максимальное количество.

## **6. Подведение итогов Олимпиады и награждение**

6.1. Итоги Олимпиады подводятся жюри и утверждаются приказом Министерства образования и науки Мурманской области.

6.2. По результатам основного этапа Олимпиады определяются победители и призеры, которые награждаются дипломами. Число победителей Олимпиады не должно превышать 10% от общего количества участников Олимпиады, общее количество победителей и призеров олимпиады не должно превышать 35% от общего количества участников Олимпиады.

6.3. Окончательные результаты Олимпиады подводятся отдельно для каждой параллели участников.

**Заявка  
на участие в областной олимпиаде по программированию**

Муниципальное образование	
ФИО учащегося	
Возраст (дата рождения)	
Полное название образовательной организации (в соответствии с уставными документами)	
Полный адрес образовательной организации, с указанием индекса	
Телефон (факс), e-mail образовательной организации	
ФИО руководителя образовательной организации	
Класс обучения участника	
e-mail участника (для взаимодействия в ходе олимпиады)	
ФИО педагога-наставника, должность, место работы	

Подпись педагога-наставника

Подпись руководителя образовательной организации

Печать