

# АВТОГОНКИ

## 1. Общие положения

### 1.1. Поле

1.1.1. Длина поля – 10 м, ширина – 5 м, высота – 3 м. Поле имеет ограждение. Два столба расположены на поле, на расстоянии 5 м. Столбы имеют 2-3 м в высоту и не менее 5 см в диаметре. Гарантируется свободное пространство в 2 м вокруг столбов.

1.1.2. Траектория движения автотранспортного средства описывает восьмерку вокруг столбов (см. рис. 1).

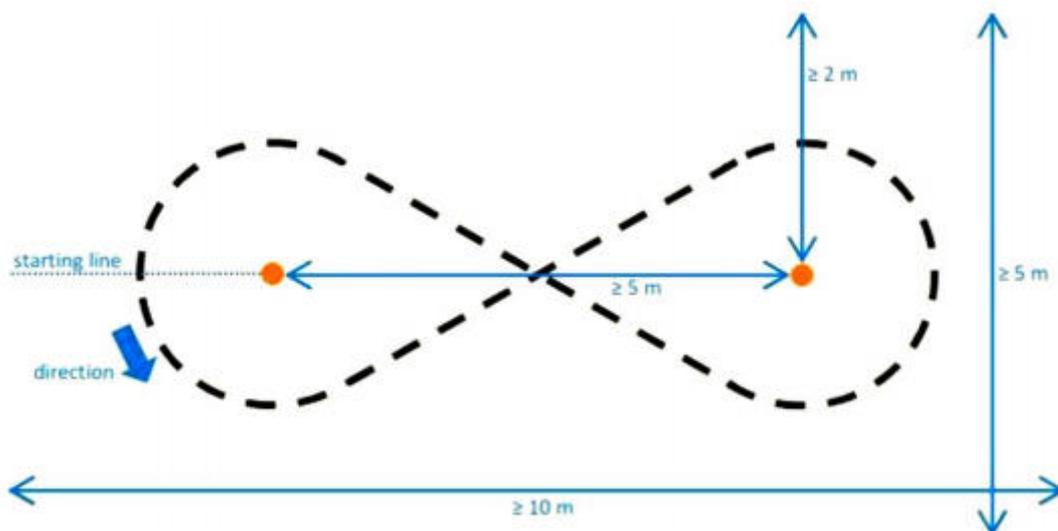


Рис. 1. Поле

## 2. Требования к автотранспортным средствам

### 2.1. Основные спецификации

2.1.1. Вес автотранспортного средства не должен превышать 1000 г.

2.1.2. Запрещено превышать скорость в 5 м/с.

2.1.3. Конструкции должны помещаться в куб со стороной 50 см.

### 2.2. Управление

2.2.1. Автотранспортное средство должно быть управляемым человеком. Разрешены любые средства контроля автотранспортного средства человеком.

### 2.3. Безопасность

2.3.1. Несоблюдение требований безопасности ведет к дисквалификации.

2.3.2. Разрешены только электрические двигатели.

2.3.3. Каждое автотранспортное средство может участвовать в соревновании только один раз.

2.3.4. У автотранспортного средства должны отсутствовать потенциально опасные части.

2.3.7. Вход в зону пилотирования разрешен только одному из членов выступающей команды.

2.3.8. Команды должны подчиняться требованию судей.

2.3.9. Судья может прервать любой заезд.

## 2.4. Проверка

2.4.1. Автотранспортное средство может участвовать в соревновании только после прохождения проверки. Проверка включает в себя требования к автотранспортному средству, перечисленные выше.

2.4.2. Пилот должен показать свою способность управлять автотранспортным средством в ручном режиме.

2.4.3. Автотранспортное средство должно удовлетворять всем требованиям безопасности.

## 3. Игра

### 3.1. Цель игры

3.1.1. Автотранспортное средство должно проехать столько восьмерок вокруг столбов, сколько успеет за 90 секунд.

### 3.2. Старт

3.2.1. Каждой команде дается 1 минута на подготовку. Во время подготовки одному члену команды разрешен вход в зону пилотирования.

3.2.2. По окончании подготовки или по истечении 1 минуты судья начинает отсчет 90 секунд времени заезда, а пилот может запускать автотранспортное средство.

3.2.3. Запуск должен быть произведен со стартовой линии.

3.2.4. Люди не должны находиться во время заезда в зоне пилотирования.

### 3.3. Перезапуск

3.3.1. Если автотранспортное средство касается столба, ограждения, то данная «восьмерка» не засчитывается.

3.3.2. Разрешены повторные старты с разрешения судьи.

3.3.3. При повторном старте секундомер судьи не останавливается.

### 3.4. Финиш

3.4.1. Попытка заканчивается по истечении 90 секунд времени пилотирования или по команде судьи.

## 4. Подсчет очков

4.1.1. Автотранспортное средство должно проехать «восьмерку» в правильном направлении, как показано на рисунке.

4.1.2. Автотранспортному средству засчитывается 1 очко за каждую правильно пройденную восьмерку.

**Региональный фестиваль НТТ «Юные инженеры Арктики»**

Положение соревнований Автогонки (15 апреля)

версия 31 марта 2016 г.

4.1.3. Очки складываются за один запуск. Если запусков было несколько, то считается общая сумма.